

**Республиканская общественная организация
«Федерация футбола Приднестровья»**



Регламент

**40-го юбилейного традиционного
зимнего турнира по футболу
«ЯРНА»**

сезон 2022 года



1. Введение

1.1. 40-ой юбилейный традиционный зимний турнир по футболу «ЯРНА» сезон 2022 года (именуемый в дальнейшем «Турнир») проводится в зимний период года в г. Тирасполь, поле СДЮШОР №4 с искусственным покрытием.

1.2. При проведении Турнира Республиканская общественная организация «Федерация Футбола Приднестровья» (именуемая в дальнейшем ФФП) руководствуется сводом правил «игры в футбол» утвержденными ФИФА, УЕФА и согласно всем официальным изменениям.

2. Цели и задачи

2.1. Турнир проводится с целью повышения популярности футбола в Приднестровье, в том числе и в зимний период, развития и совершенствования массового футбола, укрепления здоровья людей путем привлечения к регулярным занятиям футболом, выявление наиболее одаренных молодых футболистов, выявление победителей и призеров.

3. Организация и проведение Турнира

3.1. Проведение Турнира находится в компетенции Республиканской общественной организации «Федерация Футбола Приднестровья» в лице комитета массового футбола.

3.2. Участниками Турнира могут быть только команды, успешно подавшие заявку на участие в соревновании в сроки, определенные настоящим Регламентом.

3.3. Состав участников Турнира утверждается лицом, ответственным на проведение данного Турнира на основании заявок, поданных в установленные сроки с приложением всех необходимых документов.

3.4. Заявка является подтверждением того, что участник Турнира согласен выполнять все требования ФФП и настоящего Регламента.

3.5. Представители команд, участвующих в Турнире, обязаны являться на все игры, совещания, церемонии награждения и прочие проводимые ФФП мероприятия.

3.6. ФФП не несет ответственности за травмы, убытки, вытекающие из участия команды в Турнире, причиненные игрокам, командам, должностным лицам, персоналу, арбитрам или третьим лицам.

3.7. Для проведения матчей предусматривается:

- поле с искусственным покрытием размером 1/2 стандартного поля.
- ворота размером 5 метров на 2 метра
- 7 игроков в поле и один вратарь
- мяч классического футбола размером №5
- время начала игр – 10:00,
- время окончания игр – 13:00
- один судья в поле
- наличие мед. работника в месте проведения игр

3.8. Игры турнира проходят в один круг, по системе – каждый играет с каждым.

3.9. В Турнире присуждается:

- победа - 3 очка
- ничья - 1 очко
- поражение – 0 очков

3.10. Если две или более команд набирают одинаковое количество очков, то занимаемое место определяется по следующим критериям:

- очки, набранные в прямых встречах между собой
- разница забитых и пропущенных мячей в играх между собой
- разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах чемпионата
- количество мячей забитых в Турнире
- количество выигранных в Турнире

3.11. Если все критерии равны, то итоговое место определяется с помощью жребия.

4. Порядок регистрации заявок.

4.1. Команды, участвующие в Турнире, включают в заявочный лист до 20 футболистов.

4.2. Заявка подается в ФФП в двух экземплярах и должна содержать следующие сведения:

- название команды и эмблему (при наличии таковой),

- список игроков команды,
- список официальных лиц команды,
- телефоны и электронные почтовые адреса для связи

4.3. Так же ФФП оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

4.4. Основная заявка подается не позднее, чем за 10 дней до начала Турнира, а исправления и дозаявка разрешается до второго тура.

4.5. Игроки команд могут быть мужского и женского пола и не могут быть моложе 16 лет.

4.8. Игрок, принявший участие в Турнире за одну команду, не имеет право участвовать в данном Турнире за другую команду.

5. Проведение матча.

5.1. В Турнире принимают участие команды, успешно подавшие заявку на участие.

5.2. За 20 мин. до начала тура представители команд обязаны заполнить и сдать протокол с внесенными в него фамилиями игроков и официальных лиц, принимающими участие в игре и имеющими право находиться на скамейке запасных.

5.3. Команде, нарушившей правила и сроки заполнения протокола, выносится предупреждение, с соответствующей записью в протоколе. В случае повторного нарушения, команда снимается с Турнира.

5.4. Начало матча:

- команды выходят к центру поля с середины боковой линии и становятся лицом к запасным игрокам. Поле этого, принимающая команда проходит и по очереди пожимает руки арбитру и своим соперникам.

5.5. Продолжительность матча:

- два тайма по 20 минут

- перерыв между таймами 5 минут.

5.6. Для проведения игр Турнира, ФФП предоставляет мячи, которые соответствуют правилам игры в футбол (размер №5).

5.7. При совпадении цветов футболок обеих команд – футболки меняет команда гостей.

5.8. Лицо, ответственное за проведение турнира, может в виде исключения рассмотреть возможность переноса матча на другой день или час, в случае:

- отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможность проведения матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению Арбитра матча опасны для здоровья игроков;

- при согласовании переноса матча с командой-соперником один раз за сезон, при этом перенесенный матч должен быть сыгран не позднее 14 дней с даты календарной игры.

- по иным причинам, требующим внесения изменений в календарь Турнира.

5.9. Любой перенос матча по просьбе команды осуществляется только в исключительных случаях. При этом, команда, инициирующая перенос матча, должна сначала согласовать данный перенос с командой-соперником, и после получения положительного ответа не менее чем за 3 дня до матча уведомить письмом лицо, ответственное за проведение Турнира, по средствам электронной почты или вайбер с предложением о переносе матча, подтверждением команды-соперника и указанием причины.

5.10. Арбитр вправе на свое усмотрение добавить компенсированное время, если игра была прервана из-за травмы, умышленной затяжки времени или по другой объективной причине. При этом количество добавленного времени не может превышать 5 минут за тайм.

5.11. Если матч будет приостановлен из-за ненастной погоды или какого-либо другого непредвиденного обстоятельства, то перенесенный матч возобновится с того же места, в котором игра была приостановлена.

5.12. Окончательное решение о приостановке матча принимает лицо, ответственное за проведение Турнира, по согласованию с Арбитром.

5.13. Игра подкатом разрешена.

5.14. Если вратарь забивает мяч ногой с игры свободным ударом от своих ворот в ворота соперника, это засчитывается как гол. Только вратарь имеет право вводить мяч свободным ударом с вратарской площади. Свободный удар производится вратарем и только ногами.

5.15. Начальный удар производится при начале или возобновлении игры после засчитанного гола, вначале второй половины матча. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара. При выполнении начального удара все игроки должны находиться на своих половинах площадки. Все игроки, которые не выполняют начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее пяти метров от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке. Судья дает сигнал для выполнения начального удара. Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется. Нарушением считается, если игрок, выполняющий начальный удар, касается мяча повторно прежде, чем мяч коснется другого игрока. После того, как команда забила гол и при условии, что тайм не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

5.16. Ввод мяча вратарем (при ударе от ворот) осуществляется исключительно ногами.

5.17. Положение вне игры не фиксируется.

5.18. Розыгрыш углового удара производится ногой.

5.19. С боковой линии игрового поля аут вводится руками из-за головы, не отрывая ноги от земли.

5.20. Штрафной удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей игрок во время игры находится на поле, а мяч - в игре, в соответствии с действующими правилами и требованиями. Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение. Расстояние между мячом и соперником при выполнении штрафного удара должно быть не менее 5 метров.

5.21. Пенальти назначается Арбитром в том случае, если игрок в то время, когда мяч в игре, совершает нарушение в пределах его штрафной площади, независимо от того, где находился мяч в момент нарушения. Пенальти пробивается с отметки семь метров. При этом вратарь должен находиться строго на линии ворот.

5.22. Свободный удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей вратарь, находящийся в пределах своей штрафной площади, совершает нарушение, предусмотренное действующими правилами и требованиями. Расстояние между мячом и соперником при выполнении свободного удара должно быть не менее 5 м. Если мяч попадает в ворота защищающейся команды со свободного удара, засчитывается гол. Если мяч попадает в ворота атакующей команды со свободного удара, гол не засчитывается, и судья назначает угловой удар другой команде.

6. Запасные игроки и замены.

6.1. Во время игры запасные игроки и представитель команды должны находиться на бровке. По возможности, все запасные игроки должны быть одеты в манишки, отличающиеся по цвету от футболок играющих команд. Официальные лица команды не имеют право вмешиваться в действия арбитров.

6.2. К лицам, нарушающим требования Регламента, применяются дисциплинарные санкции, вплоть до удаления.

6.3. Любая замена завершена тогда, когда запасной игрок выходит на поле и становится на свою позицию.

6.4. Любой замененный игрок может принять дальнейшее участие в одном и том же матче.

6.5. Любой игрок может заменить вратаря своей команды во время матча, если судья был проинформирован об этой замене, и эта замена происходит во время остановки матча.

6.6. Замена полевых игроков не ограничена.

6.7. Замены игроков производятся во время нахождения мяча вне игры (остановки игры) только с центра поля.

6.8. Замены производятся только с разрешения Арбитра с центральной части стороны, где находятся запасные.

6.9. После того, как заменяемый игрок покинул поле, запасной игрок может выйти на поле. Как только запасной игрок вышел на поле, замена считается завершенной.

6.10. Если замена по какой-либо причине не была завершена, замененный игрок может снова выйти на поле и продолжить игру.

6.11. Если запасной игрок зашел на игровую площадку не в установленной зоне или заменившийся игрок покинул игровую площадку не в установленной зоне:

- провинившийся игрок будет наказан желтой карточкой;
- игра будет продолжена свободным ударом в ворота нарушившей правила команды с того места, где во время остановки игры находился мяч.

6.12. В случае, если запасной игрок выйдет на поле раньше, чем заменившийся игрок успел покинуть игровую площадку:

- запасной игрок получит желтую карточку;
- игра будет продолжена свободным ударом в ворота команды с того места, в момент которого находился мяч во время остановки игры.

6.13. Если игрок получил травму, он может покинуть поле в любой его точке, но игрок замены должен войти с центральной линии по разрешению арбитра.

6.14. Заменить вратаря может любой полевой игрок, при этом он должен осуществить замену вратаря только в центре поля, быть одетым в манишку любого цвета, отличающую его от установленной формы команды. Полевой игрок, заменивший вратаря в центре поля, имеет право в штрафной площадке играть руками.

7. Экипировка.

7.1. Игроки не должны использовать в своей экипировке или носить предметы, которые представляют опасность для него самого или других игроков.

7.2. Основной экипировкой является:

- футболка с номером
- футболка вратаря должна отличаться по цвету от футболок играющих команд
- футбольная обувь (бампы, бутсы, за исключением ботс с металлическими шипами),
- манишки (отличающиеся по цвету от футболок играющих команд).

7.3. Так же к экипировке игроков предъявляются следующие требования:

- обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;
- допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх;
- на экипировке допускаются нанесение дублирующих номеров, фамилии и других отличительных знаков, рекламная информация команды;

7.4. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.

7.5. Арбитры должны быть одеты в форму иного цвета, чтобы отличаться от цвета формы участвующих двух команд.

7.6. Каждый игрок должен носить футболку с коротким или длинным рукавом, с номером между 1 и 99 на спине. Число на футболке должно совпадать с числом, представленным арбитру в протоколе к матчу. Игрок, имеющий майку или шорты, отличающиеся от экипировки игроков его команды, или не имеет номера на спине, не будет допущен к участию в матче.

7.7. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на майку с другим номером, при условии, что никакой другой игрок не носит или не носил этот номер во время игры. В этом случае капитан команды должен уведомить арбитра.

7.8. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника.

7.9. У всех игроков при выходе на поле обязательно должны быть щитки.

7.10. Обувь с металлическими шипами и на шести шипах не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасной для участников матча.

7.11. Проверка на соответствие футбольной экипировки игроков является обязанностью Арбитра матча, который вправе применить к нарушителям меры наказания вплоть до недопущения игрока или команды в целом к участию в матче.

7.3. Футболки, в которых выступают игроки, должны иметь номера, соответствующие номеру, под которым футболист записан в протоколе.

7.4. При совпадении цветов футболок обеих играющих команд - футболки меняет команда гостей или одевают манишки другого цвета.

8. Неявки и опоздания

8.1. Все официальные игры начинаются строго по расписанию, утвержденному ФФП.

8.2. Если одна из команд не явилась на площадку, или не представила заявочный лист или в протокол игры включены менее 5 игроков – матч не состоится, команде засчитывается техническое поражение 0:3, а команде сопернику техническая победа 3:0.

8.3. Окончательное решение о проведении или не проведении игры остается за лицом, ответственным за проведение Турнира.

8.4. Если команда не явилась на две игры, то она исключается из Турнира.

8.5. Если команда сыграла 50% игр, их результаты сохраняются, а командам, с которыми команда не сыграла, присуждается техническая победа (3:0)

8.6. Если команда сыграла менее 50% запланированных игр, то результаты всех проведенных игр аннулируются.

9. Протесты.

9.1. Ответственное лицо команды в устной форме оповещает лицо, ответственное за проведение Турнира, о подаче протеста в течение 30 мин. после окончания игры.

9.2. Протест в письменной форме подается в течение 48 часов после окончания игры в ФФП, где рассматривается контрольно-дисциплинарным комитетом.

9.3. Контрольно-дисциплинарный комитет (КДК) формируется из трех человек:

- председатель КДК;
- члены КДК – 2 человека.

9.4. На заседании контрольно-дисциплинарного комитета присутствуют:

- члены контрольно-дисциплинарного комитета;
- один представитель команды, подавшей протест,
- лицо, ответственное за проведение Турнира,
- представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча.

9.5. Протест должен быть рассмотрен КДК не позднее 48 часов с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение по существу. При этом право голоса по факту рассмотрения протеста имеют представитель ФФП и лицо, ответственное за проведение Турнира. Представитель команды, подавший протест, и представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча, право голоса влияющего на решение контрольно-дисциплинарного комитета не имеют. Их участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер.

9.6. Окончательное решение по факту нарушения принимают только члены КДК.

9.7. Все решения контрольно-дисциплинарного комитета должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами контрольно-дисциплинарного комитета соответствующего протокола.

9.7. Команда, не согласная с решением комиссии, подает протест в комитет по разрешению споров. Решение комитета по разрешению споров окончательное.

10. Дисциплинарные санкции.

10.1. В случае, если в составе команды в игре принимает участие не заявленный игрок – команде засчитывается поражение 0:3

10.2. Если в составах обеих команд обнаружено такое же нарушение – обеим командам присуждается техническое поражение со счетом 0:3

10.3. Игрок, получивший три «желтые» карточки в течение нескольких игр или «красную» карточку в игре автоматически отстраняется от участия в следующей игре. Игрок, который после пропуска одной игры набрал еще три карточки, вновь пропускает игру.

Игрок, который после пропуска одной игры набрал еще три карточки, вновь пропускает игру. Игрок, получивший «красную» карточку, считается отстраненным от участия в играх до того времени, как нарушение будет рассмотрено на КДК с определением степени нарушения.

10.4. Если в течение одного матча игрок получает одну «желтую», а затем «Красную» карточки, то полученная первой «желтая» карточка не аннулируется.

Если игрок в течение одного матча получает две «желтые» карточки, автоматически переходящие в одну «красную», то первые две карточки аннулируются для последующих санкций.

Если игрок в течение матча получает «желтую» карточку, которая оказывается третьей по счету, а потом в этом же матче получает «красную», то он пропускает не менее двух последующих игр – одну за три «желтые» карточки и дальше согласно решению КДК по «красной» карточке.

10.5. Клуб (команда) непосредственно отвечает за выполнение решений по отстранению игроков от участия в Турнире, независимо от степени наказания.

10.6. К представителям команд, допустившим недисциплинированное поведение до, во время игры, и в течении 30-ти минут после ее окончания применяются санкции, определяемые КДК в течении 48 часов после инцидента.

10.7. Команды, не выполнившие решения КДК и требований Регламента, к играм следующего тура не допускаются и ей засчитывается техническое поражение.

11. Судейство игр.

11.1. Игры розыгрыша Турнира обслуживаются судьей в поле.

11.2. Все члены команды подчиняются полномочиям Арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки Арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча.

11.3. В течение всего этого периода Арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами футбола.

11.4. Все нарушения должны быть включены Арбитром в протокол матча, а тренер команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока своей команды.

11.5. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча тренерами команд и моментом, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда Арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.

12. Финансовая составляющая.

12.1. Команды, изъявившие участвовать в турнире, обязаны оплатить вступительный взнос в размере 1000 (одна тысяча) рублей на расчетный счет ФФП: р/с 2212210000001500, КУБ 21, ОАО «Эксимбанк» г. Тирасполь, ф/к 0200046568. Назначение платежа – вступительный взнос для турнира «ЯРНА».

12.2. ФФП обеспечивает судейство матчей, несет затраты по освещению Турнира в СМИ, формирует наградной фонд.

12.2. Расходы по командированию команды, игроков, тренерского и руководящего состава за счет командирующих организаций.

12.3. По итоговым результатам Турнира призы награждаются:

1 место – Кубок за 1 место, медали за 1 место и диплом

2 место – кубок за 2 место, медали за 2 место и диплом

3 место – Кубок за 3 место, медали за 3 место и диплом.

12.4. По решению Президента Федерации, возможен призовой фонд, либо памятные подарки командам и/или игрокам.

13. Права и ответственность сторон

13.1. ФФП имеет право решения всех вопросов, возникающих при проведении всех видов соревнований по футболу в Приднестровской Молдавской Республике.

13.2. ФФП несет ответственность за качество проводимых соревнований, соблюдение положений Регламента и привлечение квалифицированных арбитров к обслуживанию матчей.

13.3. ФФП не несет ответственность при несчастных случаях и травмах, произошедших с игроками команд во время тренировочного процесса, сборов и проводимых соревнований. ФФП обязана провести ревизию полей о их готовности к проведению Турнира.

13.4. Команда или физическое лицо, представляющее команду, вправе требовать от ФФП строго исполнения всех положений Регламента Турнира.