

# Республиканская общественная организация «Федерация футбола Приднестровья»



## Регламент проведения Чемпионата ПМР по футболу среди ветеранов 2024 года

Утвержден Решением Исполкома  
федерации футбола Приднестровья

Президент Федерации:  
Прокудин Павел Николаевич



## **1. Введение**

1.1. Чемпионат ПМР по футболу среди ветеранов (именуемый в дальнейшем – Чемпионат) проводится весной и осенью.

1.2. Чемпионат проводится под девизом «Fair Play» («Честная игра»), без дискриминации прав человека.

1.3. Лицом, ответственным за проведение Чемпионата по футболу среди ветеранов, является Председатель комитета ветеранов футбола.

1.4. При проведении Чемпионата Республиканская общественная организация «Федерация Футбола Приднестровья» (именуемой в дальнейшем ФФП) руководствуется сводом правил «игры в футбол» утвержденными ФИФА, УЕФА и согласно всем официальным изменениям.

1.5. Чемпионат по футболу среди ветеранов представляет собой проведение соревнования среди команд ветеранов городов и районов Приднестровской Молдавской Республики, возраст игроков которых составляет старше 35 лет.

1.6. Положения настоящего Регламента распространяются на проведение Чемпионата по футболу среди ветеранов в 2024 году и являются рекомендательными для утверждения Регламентов проведения Чемпионатов по футболу среди ветеранов следующих лет.

## **2. Цели и задачи**

2.1. Чемпионат проводится с целью пропаганды и дальнейшего развития ветеранского футбола в Приднестровье.

2.2. Чемпионат ставит перед собой следующие задачи:

- повышение популярности футбола в Приднестровье, в том числе среди ветеранов;
- укрепление здоровья людей путем привлечения к регулярным занятиям футболом;
- социальная адаптация футболистов, окончивших свои активные выступления;
- определение сильнейших команд ветеранов Приднестровья по футболу;
- формирование сборной команды Приднестровья по футболу среди ветеранов;
- объединение людей, внесших значительный вклад в развитие футбола в Приднестровье;
- привлечение ветеранов футбола к активному участию в спорте и пропаганде здорового образа жизни среди молодежи в данном виде спорта.

## **3. Организация и проведение Чемпионата**

3.1. Проведение Чемпионата находится в компетенции Республиканской общественной организации «Федерация Футбола Приднестровья» в лице комитета ветеранов футбола.

3.2. Участниками Чемпионата могут быть только команды, успешно подавшие заявку на участие в соревновании в сроки, определенные настоящим Регламентом.

3.3. Состав участников Чемпионата утверждается Исполкомом ФФП на основании заявок, поданных в установленные сроки в комитет ветеранов футбола ФФП, с приложением всех необходимых документов.

3.4. Заявка является подтверждением того, что участник Чемпионата согласен выполнять все требования ФФП и настоящего Регламента.

3.5. Представители команд, участвующих в Чемпионате, обязаны являться на все игры, совещания, церемонии награждения и прочие проводимые ФФП мероприятия.

3.6. ФФП не несет ответственности за травмы, убытки, вытекающие из участия команды в Чемпионате, причиненные игрокам, командам, должностным лицам, персоналу, арбитрам или третьим лицам.

3.7. Срок проведения Чемпионата устанавливается решением Исполкома и /или лицом, ответственным за проведение данного Чемпионата при обязательном согласовании с представителями команд, участвующих в данном Чемпионате.

3.8. Все туры Чемпионата проходят по субботам. Начало матчей в 10:00. На поле одновременно проводятся два матча. Каждая команда должна сыграть по две игры в одном туре.

3.9. Игры проходят на полях размером 40 м. на 45 м. с натуральным или искусственным газоном.

3.10. Состав команды, выходящей на поле должен составлять 9 игроков в числе каждой из играющих команд (8 игроков в поле и 1 вратарь).

3.11. Перед началом Чемпионата комитет ветеранов футбола при ФФП и при необходимости с представителями команд, участвующих в Чемпионате, проводит жеребьевку, где определяется расписание игр.

3.12. Чемпионат проходит в тех городах и районах Приднестровской Молдавской Республики, которые представлены своими командами в этом Чемпионате.

3.13. Каждая команда должна принять у себя очередной тур Чемпионата.

3.14. Команда, принимающая у себя тур, обязана обеспечить присутствие мед. работника и представителя правоохранительных органов в служебной форме, а так же наличие дежурной машины, необходимой для экстренной транспортировки игрока и (или) других лиц, нуждающихся в специализированной медицинской помощи.

#### **4.Порядок регистрации заявок.**

4.1. Команды, участники Чемпионата, включают в заявочный лист 20 игроков.

4.2. Заявка подается в ФФП в двух экземплярах и должна содержать следующие сведения:

- название команды и эмблему (при наличии таковой),
- список руководства команды,
- тренерский состав,
- мед. работник,
- телефоны и адрес электронной почты для связи

При необходимости к заявке команды прилагается сопроводительное письмо органа местного самоуправления либо органа, отвечающего за спорт в том или ином городе или районе.

4.3. К поданной заявке команды прилагается заявка участника команды, в которой прописывается:

- фамилия и имя участника
- год рождения
- виза врача (разборчивая фамилия) заверенная печатью.

К поданной заявке участника команды должны прилагаться:

- копия паспорта
- две фотографии формата 3х4

4.4. Все участники команды после положительного результата заявки получают удостоверение ФФП.

4.5. Не допускаются к заявке участника команды игроки, являющиеся игроками профессиональных клубов чемпионатов по футболу различных стран, в том числе чемпионата по футболу РМ (национальная дивизия и дивизия «А») и имеющие на руках действующие договора и контракты.

4.6. Так же ФФП оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

4.7. Основная заявка подается не позднее, чем за 10 дней до начала Чемпионата по футболу среди ветеранов.

4.8. Игроки команд должны быть мужского пола и различаться по возрастам:

от 35 лет до 40 лет – не более двух человек (1989 г.р. – 1985 г.р.)

от 50 лет и старше – не менее двух человек (1974 г.р. и старше)

от 40 лет до 50 лет – остальные (1984 г.р. – 1975 г.р.)

#### **5.Порядок определения результатов.**

5.1. Итоги Чемпионата считаются окончательными после их утверждения Исполкомом ФФП, после предоставления их комитетом ветеранов футбола ФФП.

5.2. В Чемпионате присуждается:

- победа - 3 очка
- ничья - 1 очко
- поражение – 0 очков

5.3. Если две или более команд набирают одинаковое количество очков, то занимаемое место определяется по следующим критериям:

- по очкам, набранным в прямых встречах между собой
- по количеству забитых голов в прямых встречах
- по количеству побед в Чемпионате
- по разнице забитых и пропущенных голов в Чемпионате

5.4. Если все критерии равны - итоговое место решается с помощью жребия.

## **6.Проведение матча.**

6.1. За 30 мин. до начала игры представители команд обязаны заполнить и сдать протокол с внесенными в него фамилиями игроков и официальных лиц, принимающими участие в игре и имеющими право находиться на скамейке запасных.

6.2. Одновременно подаются удостоверения участников игры.

6.3. Команде, нарушившей правила и сроки заполнения протокола, выносится предупреждение, с соответствующей записью в протоколе.

6.4.Продолжительность матча:

- два тайма по 20 минут
- перерыв между таймами 5 мин.

6.5. Команда имеет право внести в протокол матча 20 заявленных игроков, участвующих в матче.

6.6. Футболки, в которых выступают игроки, должны иметь номера, соответствующие номеру, под которым игрок записан в протокол.

6.7. При совпадении цветов футболок обеих команд – футболки меняет команда гостей (номинальных хозяев).

6.8. В случае невозможности проведения матча по климатическим условиям, то время проведения пропущенной игры определяет лицо, ответственное за проведение Чемпионата по футболу среди ветеранов при обязательном согласовании с представителями данных команд.

## **7.Запасные игроки, правила поведения и замены.**

7.1. Одновременно на поле может находиться не более 9 игроков в числе каждой из играющих команд (8 в поле и 1 вратарь).

7.2. Все запасные игроки должны быть одеты в манишки или иную одежду, отличающуюся по цвету от футболок играющих команд.

7.3. Замены во время игры неограниченны, допускаются обратные замены.

7.4. При заменах соблюдается следующий принцип:

- игрок в возрасте от 35 до 40 лет имеет право заменить игрока того же возраста
- игрок в возрасте от 40 до 50 лет имеет право заменить игрока того же возраста
- игрок в возрасте от 40 до 50 лет имеет право заменить игрока в возрасте от 35 до 40 лет
- игрок в возрасте от 50 лет и выше имеет право заменить игрока того же возраста.

7.5. Запасные обязаны разминаться только за пределами игрового поля, придерживаясь социального расстояния между собой не менее 1-1,5 метра, выходить на замену только в зоне определенной для этого арбитром.

7.6. Запасным запрещается вмешиваться в действия судейской бригады, а так же нарушать санитарные нормы вокруг поля.

7.7. К лицам, нарушающим требования Регламента, применяются дисциплинарные санкции, вплоть до удаления.

## **8.Экипировка.**

8.1. Игроки не должны использовать в своей экипировке или носить предметы, которые представляют опасность для него самого или других игроков.

8.2. Основной экипировкой является:

- футболка с номером
- спортивные трусы (в холодную погоду допускаются штаны)

- гетры футбольные
- футбольная обувь,
- манишки (отличающиеся по цвету от футболок играющих команд)
- футболка вратаря должна отличаться по цвету от футболок играющих команд.

8.3. Экипировка формы команд может меняться по согласованию с лицом, ответственным за проведение Чемпионата при обязательном согласовании с представителями всех команд.

### **9. Неявки и опоздания**

9.1. Все игры начинаются строго по расписанию, утвержденному Исполкомом ФФП.

9.2. Если одна из команд не явилась на игру или не предоставила во время удостоверения участника или в протокол игры включены менее 5 игроков – матч не состоится, команде засчитывается техническое поражение 0:3, а команде сопернику техническая победа 3:0.

9.3. Окончательное решение о проведении или не проведении игры остается за лицом, ответственным за проведение Чемпионата.

9.4. Если команда не является на один тур, то ей зачисляется поражение в обеих играх.

9.5. Если команда не является на два тура, она снимается с Чемпионата.

9.6. В том случае если команда провела 50 и меньше процентов матчей, результаты с ее участием аннулируются, а если более 50 процентов плюс одна игра – результаты считаются в силе и в следующих играх ее сопернику будет присуждаться техническая победа со счетом 3:0.

### **10. Протесты.**

10.1. Ответственное лицо команды в устной форме оповещает лицо, ответственное за проведение Чемпионата, о подаче протеста в течение 15 мин. после окончания игры.

10.2. Протест в письменной форме подается в течении 30 минут после окончания игры лицу, ответственному за проведение Чемпионата либо представителю контрольно-дисциплинарного комитета ФФП, который должен присутствовать на Чемпионате.

10.3. Протест в письменной форме рассматривает контрольно-дисциплинарный комитет в количестве 4 человека:

- лицо, ответственное за проведение Чемпионата,
- один представитель команды, подавшей протест,
- председатель контрольно-дисциплинарного комитета ФФП,
- представитель судейской бригады, осуществлявшей судейство матча.

При этом право голоса для принятия окончательного решения по факту рассмотрения протеста имеют представитель ФФП и лицо, ответственное за проведение Чемпионата. Представитель команды, подавший протест, и судья, осуществлявший арбитраж матча, право голоса влияющего на решение контрольно-дисциплинарного комитета не имеют. Их участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер.

10.4. Все решения контрольно-дисциплинарного комитета должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания членами контрольно-дисциплинарного комитета соответствующего протокола.

10.5. Протест должен быть рассмотрен контрольно-дисциплинарным комитетом сразу же после его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение по существу.

10.6. Команда не согласная с решением комиссии подает протест в комитет по разрешению споров. Решение комитета по разрешению споров окончательное.

### **11. Дисциплинарные санкции.**

11.1. В случае, если в составе команды в игре принимает участие игрок не заявленный или без удостоверения участника – команде засчитывается поражение 0:3.

11.2. Если в составах обеих команд обнаружены такое же нарушение – обеим командам присуждается техническое поражение со счетом 0:3.

11.3. Игрок, получивший 3 «желтые» карточки или одну «красную» автоматически пропускает следующую игру.

11.4. Игрок, который после пропуска одной игры, вновь набрал 2 «желтых» карточки пропускает следующую игру. Если в одной игре игрок получает две «желтые» карточки,

автоматически переходящие в одну «красную» - то получаемые «желтые» аннулируются. Если в одной игре игрок получает «желтую» карточку, а за тем «красную» - то полученная «желтая» не аннулируется.

11.5. Игрок, получивший прямую «красную» карточку, считается отстраненным от игр до того, как данное нарушение рассмотрит контрольно-дисциплинарный комитет. Количество пропускаемых игр нарушителем определяется контрольно-дисциплинарным комитетом.

## **12.Судейство игр.**

12.1. Судейство игр осуществляется судьями, назначенными главным судьёй.

12.2. Судьи матча обязаны:

- а) проводить матчи в соответствии с Правилами игры и данным Регламентом;
- б) перед игрой проверить пригодность полей, заполнение Протокола матча, форму игроков, их физическое состояние, в подозрительных (вызывающих сомнение) случаях руководствуясь рекомендацией врача, а после игры закрыть Протокол матча;
- в) делать записи в Протоколе матча обо всех инцидентах до, во время и после матча (опоздание команды, удаления, травмы, недисциплинированное поведение игроков, зрителей, представителей и т.п.);
- г) в случае инцидентов, произошедших во время матча, в течение 10 минут после окончания игры сообщить лицу, ответственному за проведение данного Чемпионата о случившемся;
- д) в течение 10 минут после окончания игры сообщить о результате матча лицу, ответственному за проведение данного Чемпионата.

12.3. Судья имеет право в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств не начинать игру, либо прервать ее (неготовность поля, недисциплинированное поведение игроков или зрителей, внешние условия и т.п.) с обязательной записью в Протоколе матча.

12.4. Каждый матч Чемпионата обслуживает один судья.

12.5. Все члены команды подчиняются полномочиям судьи с момента передачи подписанного протокола матча в руки судье и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча.

12.6. В течение всего этого периода судья имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, судья использует свои полномочия, которые были определены Правилами футбола.

12.7. Все нарушения должны быть включены судьёй в протокол матча, а тренер команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока своей команды.

12.8. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча тренерами команд и моментом, когда судья выходит на поле, чтобы начать матч, тогда судья показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.

## **13.Награждение и финансовая составляющая.**

13.1. ФФП финансирует оплату судей и мед. Работника, по возможности содействует в приобретении формы, несет затраты по освещению Чемпионата.

13.2. Команды обеспечивают за свой счет проезд к месту проведения игр, при необходимости питание игроков, тренерского состава и руководства команды, и иные сопутствующие расходы.

13.3. По результатам Чемпионата команды награждаются следующим образом:  
за первое место – Кубок, диплом 1-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 1 место  
за второе место – Кубок, диплом 2-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 2 место  
за третье место – Кубок, диплом 3-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 3 место  
за остальные места – команды награждаются грамотами за участие.

13.4. По итогам Чемпионата определяются лучшие игроки. Лучшие игроки по линиям, лучший бомбардир и лучший арбитр определяются лицом, ответственным за проведение Чемпионата, и награждаются грамотами и (или) памятным подарками.

13.5. Отдельный приз в виде грамоты и (или) памятного подарка вручается самому возрастному игроку Чемпионата, при условии, если игрок провел на поле не менее 30% игр Чемпионата.

13.6. Размер, формы, варианты и количество командных и индивидуальных призов и подарков, а так же призового фонда за 1,2,3 места определяется Президентом Федерации футбола Приднестровья.