

Республиканская общественная организация «Федерация футбола Приднестровья»



Регламент проведения чемпионата ПМР по футболу 2024 года

Утвержден
Решением Исполкома
федерации футбола Приднестровья

Президент Федерации:
Прокудин Павел Николаевич



1.Введение

1.1. Национальный Чемпионат ПМР по футболу 2024 года проводится по системе «весна-осень» по следующему статусу: Дивизия – «Любители».

1.2. При проведении Чемпионата ПМР по футболу 2024 года Республиканская общественная организация «Федерация Футбола Приднестровья» (именуемая в дальнейшем ФФП) руководствуется сводом правил «игры в футбол» утвержденными ФИФА, УЕФА и согласно всем официальным изменениям.

1.3. Чемпионат ПМР по футболу 2024 года представляет собой проведение соревнования по футболу среди любительских команд.

1.4. Положения настоящего Регламента распространяются на проведение Чемпионата ПМР по футболу 2024 года и являются рекомендательными для утверждения Регламентов Чемпионата ПМР по футболу следующих лет.

2.Цели и задачи

2.1. Чемпионат ПМР по футболу проводится с целью определения чемпиона, призеров и определения итоговых мест, занятых командами по окончанию чемпионата.

2.2. Чемпионат ставит перед собой задачу:

- повышение популярности футбола в Приднестровье,
- развитие и совершенствование массового футбола,
- укрепление здоровья людей путем привлечения к регулярным занятиям футболом,
- формирование и подготовка сборной команды,
- выявление наиболее одаренных молодых футболистов.

3.Организация Чемпионата

3.1. Проведение Чемпионата ПМР по футболу находится в компетенции Республиканской общественной организации «Федерация Футбола Приднестровья» в лице комитета массового спорта.

3.2. Участниками Чемпионата ПМР по футболу среди любительских команд могут быть только команды, успешно подавшие заявку на участие в соревновании в сроки, определенные настоящим Регламентом.

3.3.Состав участников Чемпионата утверждается Исполкомом ФФП на основании заявок, поданных в установленные сроки в комитет массового спорта при ФФП, с приложением всех необходимых документов.

3.4.Заявка является подтверждением того, что участник Чемпионата ПМР по футболу 2024 года согласен выполнять все требования ФФП и настоящего Регламента.

3.5.Представители команд, участвующих в Чемпионате ПМР, обязаны являться на все игры, совещания, церемонии награждения и прочие проводимые ФФП мероприятия.

3.6.ФФП не несет ответственности за травмы, убытки, вытекающие из участия команды в Чемпионате ПМР по футболу, причиненные игрокам, командам, должностным лицам, персоналу, арбитрам или третьим лицам.

4.Порядок регистрации заявок.

4.1.Команды, участвующие в Чемпионате ПМР по футболу, включают в заявочный лист до 30 футболистов.

4.2. Заявка подается в ФФП в двух экземплярах и должна содержать следующие сведения:

- название команды и эмблему (при наличии таковой),
- список руководства команды,
- тренерский состав,
- мед. работник,
- телефоны для связи, viber, e-mail.

При необходимости к заявке команды прилагается сопроводительное письмо органа местного самоуправления либо органа, отвечающего за спорт в том или ином городе или районе.

4.3. К поданной заявке команды прилагается заявка участника команды, в которой прописывается:

- Ф.И.О. участника
- год рождения
- виза врача (разборчивая фамилия) заверенная печатью.

Ответственность за предоставление достоверной информации о здоровье участника несет каждая команда (клуб).

4.4. К поданной заявке участника команды должны прилагаться:

- копия паспорта
- одна фотография формата 3x4

4.5. Все участники команды после положительного результата заявки получают удостоверение участника Чемпионата.

4.6. Не допускаются к заявке участника команды игроки, являющиеся игроками профессиональных клубов чемпионатов по футболу различных стран, в том числе чемпионата по футболу РМ и имеющие на руках действующие договора и контракты.

4.7. Так же ФФП оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

4.8. Основная заявка подается не позднее чем за 5 дней до начала Чемпионата ПМР по футболу, а исправления и дозаявка разрешается не позднее чем до начала третьего тура каждого круга.

4.9. Трансферный переход игроков разрешен только один раз в Чемпионате ПМР по футболу и за 5 дней до начала очередного круга.

4.10. Команды, имеющие в своем составе двух вратарей, получивших травмы, не позволяющие им принять в дальнейшем участие в Чемпионате ПМР по футболу, имеют право дозаявить вратаря.

4.11. Игроки команд должны быть мужского пола и не могут быть моложе 16 лет.

4.12. В случае потери игрока личного удостоверения (карточки) Комитет массового футбола ФФП может выдать игроку дубликат удостоверения (карточки) в соответствии с записями в базе данных игроков и документов, предоставленных при заявке, на основании заявления о предоставлении дубликата карты;

4.13. Запрещается заявка новых игроков, тренеров или должностных лиц во время проведения чемпионата и/или в период заявки, если существует не исполненное решение, заключение или запись контрольно-дисциплинарного комитета ФФП, или других компетентных органов ФФП до уведомления о выполнении или отмене данного решения. Не будут заявлены ни официальные лица, игроки, тренерский штаб, технический персонал и другие официальные лица клуба, членами которого они являются и, которым, было запрещено заниматься футбольной деятельностью.

4.14. Для обеспечения хорошей организации Чемпионата, Комитет массового футбола установит порядок проведения заявок для команд участниц в чемпионате и/или проверки удостоверений команд. Футбольные клубы обязаны соблюдать график заявки и явиться в Комитет массового футбола.

4.15. Несоблюдение графика заявки (неявка на заявку), будет наказана штрафом в размере 100 (сто) рублей.

4.16. В случае невозможности принять участие в заявке, согласно утвержденному графику, Футбольный клуб обязан, не позднее чем за три (3) дня до даты проведения заявки, сообщить причины в Комитет массового футбола по телефону ли вайберу и согласовать новый срок/даты для заявки (за исключением дат, которые совпадают с календарными днями проведения игр Чемпионата). Соблюдение этих условия не влечет за собой применение к клубу штрафов, предусмотренных п. 4.15. настоящего Регламента. Несоблюдения указанного

срока в три (3) дня, в случае отсутствия клуба согласно расписанию заявки, влечет наложение штрафа в размере 100 (сто) рублей независимо от причины, которые побудили клуб к неявке.

4.17. Незаявленная команда делает невозможным ее участие в матчах чемпионата и не допускается к играм Чемпионата.

5. Регламент проведения Чемпионата

5.1. В Чемпионате ПМР по футболу принимают участие 7 команд, которые играют в два круга. Команды в Чемпионате ПМР по футболу играют по системе «весна-осень» и по круговой системе - «каждый с каждым». Игры проводятся в два круга - одна игра домашняя, одна выездная.

5.2. Каждая команда может быть сформирована и представлена:

- в виде сборной команды города или района
- командой, победившей в результате проведения внутригородского или внутрирайонного турнира или чемпионата
- командой, единственной изъявившей желание участвовать в Чемпионате ПМР по футболу от города или района и при отсутствии желания других команд города или района участвовать в Чемпионате ПМР по футболу.

5.3. Данное представительство должно быть подкреплено к заявке команды сопроводительным письмом органами местного самоуправления либо органами, отвечающими за спорт в том или ином городе или районе.

5.4. ФФП не вправе вмешиваться или каким-то образом влиять на формирование команды в том или ином городе или районе.

5.5. Перед началом Чемпионата ПМР по футболу комитет массового спорта при ФФП в лице, ответственного за проведение данного Чемпионата ПМР по футболу, проводит жеребьевку, где определяется расписание игр, время и место проведения матчей, календарь Чемпионата ПМР по футболу, назначаются делегата матчей.

5.6. Команда, после проведения всех запланированных в расписании игр, набравшая наибольшее количество очков, занимает первое место.

6. Порядок определения результатов.

6.1. Итоги Чемпионата считаются окончательными после их утверждения Исполкомом ФФП, после предоставления их комитетом массового спорта при ФФП.

6.2. В Чемпионате ПМР по футболу присуждается:

- победа - 3 очка
- ничья - 1 очко
- поражение – 0 очков

6.3. Если две или более команд набирают одинаковое количество очков, то занимаемое место определяется по следующим критериям:

- очки, набранные в прямых встречах между собой
- разница забитых и пропущенных мячей в играх между собой
- разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах чемпионата
- количество мячей забитых в Чемпионате ПМР по футболу
- количество выигранных в Чемпионате ПМР по футболу

6.4. Если все критерии равны, то итоговое место определяется с помощью жребия.

7. Проведение матча.

7.1. За 30 мин. до начала игры представители команд обязаны заполнить и сдать протокол с внесенными в него фамилиями игроков и официальных лиц, принимающими участие в игре и имеющими право находиться на скамейке запасных.

7.2. Одновременно подаются удостоверения участников игры.

7.3. Команде, нарушившей правила и сроки заполнения протокола, выносится предупреждение, с соответствующей записью в протоколе. В случае повторного нарушения команда наказывается штрафом в размере 100 (сто) рублей.

7.4. Продолжительность матча:

- два тайма по 45 минут
- перерыв между таймами 15 мин.

Время таймов определяется только судейской бригадой.

7.5. Команда имеет право внести в протокол матча 22 заявленных игрока, с правом производства замены в количестве шести игроков.

7.6. Игрок, который был заменен, не может продолжить игру.

7.7. В случае если разрешенное количество замен не соблюдается, провинившееся команда будет наказана техническим поражением (0:3) и будет наложен штраф в размере до 100 (ста) рублей.

7.8. В случае если команды используют во время официального матча игроков, которые не внесены в протокол игры, не заявленных, дисквалифицированных, то допустившие нарушение команды наказываются техническим поражением (0:3) и штрафом в размере до 100 (ста) рублей. Дополнительно, главный тренер или по случаю тренер, который вел игру, будет подвергнут санкциям с дисквалификацией до трех туров Чемпионата.

7.9. Во время игры на скамье запасных должны находиться не более 4 официальных лиц, внесенных в протокол и внесенных в заявочный лист и 11 запасных игроков. Все запасные игроки должны быть одеты в манишки, отличающиеся по цвету от футболок играющих команд

7.10. В случае, если во время матча на скамейке запасных команды будет находиться любой другой человек, кроме тех, которые обозначены выше, это влечет за собой санкции, в виде штрафа в размере до 100 (ста) рублей

7.11. На всех матчах Чемпионата является обязательным нахождение на скамейки запасных одного квалифицированного врача, В случае если команды являются на игру без квалифицированного врача, медицинскую помощь во время матча будет осуществлена доктором команды соперника или, по случаю, скорой медицинской помощью, арендованную для обслуживания матча. В любом случае клуб, из состава которого отсутствует квалифицированный врач, будет оштрафован штрафом в размере до 100 (ста) рублей.

7.12. Матчи начнутся и будут проведены во время и в количестве, установленном расписанием Чемпионата, которое утверждено Исполнительным Комитетом ФФП.

7.13. В случае невозможности проведения матча по климатическим условиям, то место и время проведения пропущенной игры определяет лицо, ответственное за проведение Чемпионата ПМР 2024 года по футболу и делегат матча, при обязательном согласовании с представителями данных команд.

7.14. Время начала матча может быть изменено решением Комитета массового футбола ФФП не позднее, чем за 5 (пять) дней до даты проведения матча по предварительному согласованию с командами, участвующими в данной игре.

7.15. Команда хозяев предоставляет три игровых мяча, которые соответствуют правилам игры в футбол и должны быть проверены арбитрами матча.

8.Правила поведения на скамье запасных.

8.1. Запасные обязаны:

- сидеть на скамье во время игры.
- проводить разминку только в зоне определенной для этого арбитром.
- разминаться одновременно может не более 5 человек из каждой команды.

8.2. На скамье запасных запрещается:

- находиться лицам, не внесенным в протокол матча
- находится дисквалифицированным игрокам или официальным лицам,
- сидеть или лежать на земле,
- вмешиваться в действия судейской бригады,
- нарушать санитарные нормы.

8.3. Только тренер команды имеет право стоять в технической зоне, руководя действиями игроков.

8.4. К лицам, нарушающим требования Регламента, применяются дисциплинарные санкции, вплоть до удаления со скамьи запасных.

9. Экипировка.

9.1. Игроки не должны использовать в своей экипировке или носить предметы которые представляют опасность для него самого или других игроков.

9.2. Основной экипировкой является:

- футболка с номером
- спортивные трусы (в холодную погоду допускается трико)
- гетры футбольные
- щитки (должны полностью закрываться гетрами),
- футбольная обувь,
- манишки (отличающиеся по цвету от футболок играющих команд)
- футболка вратаря должна отличаться по цвету от футболок играющих команд.

9.3. Футболки, в которых выступают игроки, должны иметь номера, соответствующие номеру, под которым футболист записан в протоколе.

9.4. При совпадении цветов футболок обеих играющих команд - футболки меняет команда гостей.

9.5. В случае если игроки используют дополнительные шорты (термо), они должны быть того же цвета, что и основные шорты и не должны превышать по длине высоту колена.

9.6. Гостевая команда обязана прибыть на игру с 2 (двумя) комплектами формы, разной расцветки (футболки, шорты, гетры). В случае, если цвета игровой формы команд участниц матча идентичны, команда гостей обязана поменять экипировку.

9.7. Перед началом матча, арбитр встречи проверяет, соответствует ли форма всех участвующих игроков рекомендациям указанных выше и вправе не позволить участию в матче игрока, который не соответствует правилам.

9.8. Если у всей команды игровая форма не соответствует нормам, судья даст свисток об окончании матча. В данной ситуации, команде, допустившей нарушение, будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника техническую победу (3:0). В тоже время, Контрольно-дисциплинарный комитет вправе наложить штраф в размере до 100 (ста) рублей штрафные санкции на клуб, частью которого является команда, согласно следующим

9.9. Арбитр и делегат примут окончательное решение по вопросу проведения матча.

10. Неявки и опоздания

10.1. Все официальные игры начинаются строго по расписанию, утвержденному Исполкомом ФФП.

10.2. Футбольные клубы обязаны участвовать в матчах Чемпионата согласно расписанию игр, и несут ответственность за невыполнение этих обязательств, согласно положениям настоящего Регламента и другим нормативным актам, утвержденными ФФП, FIFA и UEFA.

10.3. Если одна или обе команды до времени начала игры, не являются на поле, опаздывают или не предоставляют игровые карточки игроков, не заполняют стартовый протокол или является имея в составе менее 7 (семи) игроков, заявленных с правом игры, тогда матч не будет проведен, а судья даст финальный свисток. Факт отсутствия команды на матче будет внесен в протокол игры арбитром встречи

10.4. За неявку на игру команда наказывается денежным штрафом в размере до 500 (пятьсот) рублей.

10.5. Окончательное решение о проведении или не проведении игры остается за делегатом матча.

10.6. Если команда не является на две игры, она снимается с Чемпионата и на нее не распространяется правила призовых выплат, которые предусмотрены по окончании Чемпионата ПМР по футболу.

10.7. В том случае если команда провела 50 и меньше процентов матчей, результаты с ее участием аннулируются, а если более 50 процентов плюс одна игра – результаты считаются в силе и в следующих играх ее сопернику будет присуждаться техническая победа со счетом 3:0. В таких играх результат игр считается окончательным, только после утверждения комитетом массового футбола ФФП.

10.8. Матч чемпионата не может продолжаться, если в одной команде на поле находится менее 7 (семи) футболистов, в случае если игроков не хватает. В данной ситуации, арбитр обязан остановить матч и обозначить данный факт в протоколе встречи. Недоукомплектованной команде будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0).

10.9. Матч не может быть проведен и продолжен в следующих ситуациях:

- неподготовленное к матчу игровое поле/несоответствующее регламенту;
- отсутствие кареты скорой помощи, укомплектованной инвентарем и медицинскими препаратами для оказания первой медицинской помощи (включая санитарные носилки) или дежурной машиной;
- отсутствие медицинского работника;
- отсутствие органов правопорядка (милиции);
- игровое поле становится непригодным.

10.10. В случае если во время проведения Чемпионата, одна или более команд расформируются, отзываются или отстранены от участия, они будут сняты с Чемпионата, а их результаты, полученные во время турнира:

- будут аннулированы и не будут учтены в турнирной таблице, если команда сыграла меньше 50% календарных матчей;
- остаются в силе, если команда сыграла более 50% календарных матчей, а остальные, оставшиеся игры, согласно календарю чемпионата будут утверждены с результатом 3:0 в пользу каждой из команд соперников;

10.11. Командам, которые не являются на продолжение/переигровку прерванных или отложенных матчах, будет техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0) и наложен штраф в размере до 500 (пятьсот) рублей.

10.12. В случае если, независимо от обстоятельств, одна команда покидает поле или объявляет о нежелании продолжить матч, до истечения регламентированного времени игры, будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0). В данных случаях арбитр матча использует «Правило трех минут». Если по истечению трех минут игра не возобновиться, арбитр объявит об окончании матча и покинет пределы поля. «Правило трех минут» будет применено только один раз для каждой из команд за время проведения матча. В случае, если во время матча счет был 3:0 и более, утверждается счет игры. Мячи, забитые игроками в матчах, в которых присуждено техническое поражение, будут учтены. В случае, если игрок принимал участие в игре, не имея на это право, и забил мяч, он будет аннулирован.

10.13. В экстренных случаях, окончательное решение по вопросу проведения матча Чемпионата ПМР принадлежит делегату и арбитру матча.

11.Протесты.

11.1. Ответственное лицо команды в устной форме оповещает делегата о подаче протеста в течение 30 мин. после окончания игры.

11.2. Протест в письменной форме подается в течение 48 часов после окончания игры в ФФП, где рассматривается контрольно-дисциплинарным комитетом.

11.3. На заседании Контрольно-дисциплинарного комитета должны присутствовать:

- председатель контрольно-дисциплинарного комитета,
- один представитель команды подавшей протест,
- лицо, ответственное за проведение данного Чемпионата ПМР по футболу,
- представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча.

При этом право голоса для принятия окончательного решения по факту рассмотрения протеста имеют председатель КДК ФФП и лицо, ответственное за проведение Чемпионата ПМР по футболу. Представитель команды, подавший протест, и представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча, право голоса влияющего на решение контрольно-дисциплинарного комитета не имеют. Их участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер.

11.4. Все решения контрольно-дисциплинарного комитета должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами контрольно-дисциплинарного комитета соответствующего протокола.

11.5. Протест должен быть рассмотрен дисциплинарным комитетом не позднее 72 часов с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение по существу

11.6. Команда не согласная с решением комиссии подает протест на имя Президента Федерации. Решение Президента Федерации окончательное.

12. Места проведения соревнований.

12.1. Все матчи Чемпионата проходят на полях примерного размер 45 м. на 90 м. с искусственным или натуральным газоном, ворота примерного размера 2,45 м. на 7,32 м.

12.2. Все футбольные поля перед началом Чемпионата ПМР по футболу должны быть пригодны для проведения игр.

12.3. Принимающая сторона отвечает за место проведения игры. При проведении игры должны учитываться интересы команд, арбитров, зрителей и ФФП:

- время начала игр – не ранее 16:00 часов (май, июнь, август, сентябрь)
- время окончания игр – не позднее 20.00 часов.

12.4. Матч не проводится если:

- поле не подготовлено к игре либо более 50 процентов поверхности футбольного поля покрыто водой
- отсутствует мед. работник и работник правоохранительных органов.

12.5. Окончательное решение о проведении игры принимает делегат матча.

12.6. Во время проведения матча на трибунах разрешается находиться зрителям, но не более 30% от количества зрительских мест.

12.7. Обслуживающий персонал стадиона, зрители, запасные игроки команд должны использовать средства индивидуальной защиты, соблюдать принципы социального дистанционирования не менее 1,5 метра.

13. Дисциплинарные санкции.

13.1. В случае, если в составе команды в игре принимает участие игрок, не заявленный или без удостоверения участника, – команде засчитывается поражение 0:3 и она оплачивает штраф в размере 500 (пятьсот) рублей

Если в составах обеих команд обнаружены такое же нарушение – обеим командам присуждается техническое поражение со счетом 0:3 и налагается штраф в размере 500 (пятьсот) рублей.

13.2. Игрок, получивший 3 «желтые» карточки или одну «красную», автоматически пропускает следующую игру и оплачивает штраф в размере 100 (сто) рублей.

13.3. Игрок, который после оплаты штрафа и пропуска одной игры, вновь набрал 3 «желтых» карточки пропускает следующую игру и оплачивает штраф в размере 100 (сто) рублей. Если в одной игре игрок получает две «желтые» карточки, автоматически переходящие в одну «красную» - то получаемые «желтые» аннулируются. Если в одной игре игрок получает «желтую» карточку, а за тем «красную» - то полученная «желтая» не аннулируется.

13.4. Игрок, получивший прямую «красную» карточку, считается отстраненным от игр до того, как данное нарушение рассмотрит контрольно-дисциплинарный комитет. Величина штрафа и количество пропускаемых игр нарушителем определяется контрольно-

дисциплинарным комитетом в зависимости от тяжести нарушения и может составлять от 100 (ста) до 500 (пятисот) рублей.

13.5. Игрок, не оплативший штрафы, не может принимать участия в играх Чемпионата ПМР по футболу.

13.6. Команда участница Чемпионата сама ведет статистику нарушений.

13.7. Перед проведением дополнительного матча за первое место, «желтые» карточки аннулируются, а дисквалификация игрока за красную карточку остается в силе.

14. Судейство игр.

14.1. Игры Чемпионата обслуживаются бригадой судей в составе:

- главный судья - 1 человек
- судьи на линии – 2 человека

14.3. В случае невозможности главного арбитра выполнять свои обязанности или в результате неявки - игру обслуживает более опытный арбитр (по согласованию с делегатом).

14.4. Все члены команды подчиняются полномочиям Арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки Арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча.

14.5. В течение всего этого периода Арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами футбола.

14.6. Все нарушения должны быть включены Арбитром в протокол матча, а тренер команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока своей команды.

14.7. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча тренерами команд и моментом, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда Арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.

15. Делегат матча.

15.1. Назначаемый ФФП делегат обязан:

- строго и неукоснительно соблюдать требования «Правил игры в футбол» и Регламента,
- определить степень готовности поля,
- определить степень безопасности игроков, арбитров, зрителей,
- убедиться в наличии мед. работника и работника правоохранительных органов в служебной форме,
- убедиться в наличии кареты скорой помощи или дежурной машины, необходимой для экстренной транспортировки пострадавшего,
- за 30 мин до начала игры провести техническое совещание с арбитрами и представителями команд,
- в случае неявки команды, инцидентах произошедших во время и после окончания игры, письменно информировать ФФП.

16. Финансовая составляющая.

16.1. ФФП при необходимости финансирует оплату судей, делегатов матча, по возможности содействует в приобретении формы, несет затраты по освещению Чемпионата ПМР по футболу в СМИ, формирует призовой фонд Чемпионата ПМР по футболу.

16.2. Расходы по командированию команды, игроков, тренерского и руководящего состава за счет командирующих организаций.

16.3. По результатам Чемпионата команды награждаются следующим образом: за первое место – Кубок, диплом 1-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 1 место

за второе место – Кубок, диплом 2-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 2 место

за третье место – Кубок, диплом 3-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 3 место

за остальные места – команды награждаются грамотами за участие.

16.4. По итогам чемпионата определяются лучшие игроки по линиям, лучший бомбардир, лучший арбитр.

16.5. Свои предложения по всем номинациям команды направляют в ФФП за один тур до окончания чемпионата либо по окончании каждого матча.

16.6. Размер, формы, варианты и количество командных и индивидуальных призов и подарков, а так же призового фонда за итоговые места определяется Президентом Федерации футбола Приднестровья

16.7. Все штрафы, предусмотренные настоящим Регламентом проведения Чемпионата ПМР по футболу 2024 года, оплачиваются не наличными, а отнимаются от призовых выплат команды, размер которых соответствует занятому месту команды по окончательным итогам Чемпионата ПМР по футболу 2024 года либо уплачиваются командой на расчетный счет ФФП.