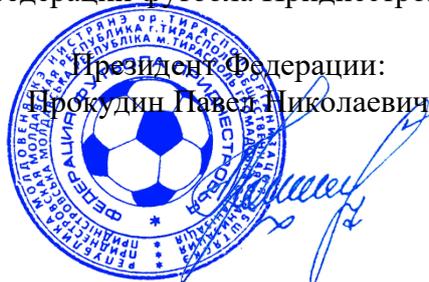


**Республиканская общественная организация
«Федерация футбола Приднестровья»**



**Регламент
проведения чемпионата ПМР
по футболу 2024 года
среди юношей**

Утвержден
Решением Исполкома
федерации футбола Приднестровья



1.Введение

1.1. Чемпионат ПМР по футболу 2024 года среди юношей (именуемый в дальнейшем «Чемпионат») проводится летом и осенью.

1.2. При проведении Чемпионата Республиканская общественная организация «Федерация Футбола Приднестровья» (именуемая в дальнейшем ФФП) руководствуется сводом правил «игры в футбол» утвержденными ФИФА, УЕФА и согласно всем официальным изменениям.

1.3. Чемпионат представляет собой проведение соревнования по футболу среди юношей (2008, 2009, 2010 года рождения).

2.Цели и задачи

2.1. Чемпионат проводится с целью определения чемпиона, призеров и определения итоговых мест, занятых командами по окончанию чемпионата.

2.2. Чемпионат ставит перед собой задачу:

- повышение популярности футбола в Приднестровье среди молодежи;
- развитие и совершенствование массового футбола,
- укрепление здоровья молодых людей путем привлечения к регулярным занятиям футболом,
- формирование и подготовка сборной команды,
- выявление наиболее одаренных молодых футболистов.

3.Организация Чемпионата

3.1. Проведение Чемпионата находится в компетенции Республиканской общественной организации «Федерация Футбола Приднестровья».

3.2. Участниками Чемпионата могут быть только команды, успешно подавшие заявку на участие в соревновании в сроки, определенные настоящим Регламентом.

3.3.Состав участников Чемпионата утверждается на основании заявок, поданных в установленные сроки с приложением всех необходимых документов.

3.4.Заявка является подтверждением того, что участник Чемпионата согласен выполнять все требования ФФП и настоящего Регламента.

3.5.Представители команд, участвующих в Чемпионате, обязаны являться на все игры, совещания, церемонии награждения и прочие проводимые ФФП мероприятия.

3.6.ФФП не несет ответственности за травмы, убытки, вытекающие из участия команды в Чемпионате, причиненные игрокам, командам, должностным лицам, персоналу, арбитрам или третьим лицам.

4.Порядок регистрации заявок.

4.1.Команды, участвующие в Чемпионате, включают в заявочный лист до 25 футболистов.

4.2. Заявка подается в ФФП в двух экземплярах и должна содержать следующие сведения:

- название команды и эмблему (при наличии таковой),
- список игроков (Фамилия и имя, год рождения, амплуа)
- виза врача (разборчивая фамилия) заверенная печатью,
- список руководства команды,
- тренерский состав,
- телефоны для связи, viber, e-mail.

4.3. Ответственность за предоставление достоверной информации о здоровье участника несет каждая команда (клуб).

4.4. К поданной заявке участника команды должны прилагаться:

- копия свидетельства о рождении
- копия медсправки
- оригинал и/или копия удостоверения игрока

4.5. Не допускаются к заявке участника команды игроки, имеющие отрицательные медицинские показатели.

4.6. Так же ФФП оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

4.7. Основная заявка подается не позднее чем за 5 дней до начала Чемпионата, а исправления и дозаявка разрешается не позднее чем до начала второго тура.

4.8. Трансферный переход игроков запрещен.

4.9. Команды, имеющие в своем составе двух вратарей, получивших травмы, не позволяющие им принять в дальнейшем участие в Чемпионате, имеют право дозаявить вратаря.

4.10. Игроки команд должны быть мужского пола.

4.11. Запрещается заявка новых игроков, тренеров или должностных лиц во время проведения чемпионата и/или в период заявки, если существует не исполненное решение, заключение или запись контрольно-дисциплинарного комитета ФФП, или других компетентных органов ФФП до уведомления о выполнении или отмене данного решения. Не будут заявлены ни официальные лица, игроки, тренерский штаб, технический персонал и другие официальные лица клуба, членами которого они являются и, которым, было запрещено заниматься футбольной деятельностью.

4.12. Для обеспечения хорошей организации Чемпионата, будет установлен порядок проведения заявок для команд участниц в чемпионате. Футбольные клубы обязаны соблюдать график заявки и явиться назначенное время.

4.13. Несоблюдение графика заявки (неявка на заявку), будет наказано предупреждением.

4.14. В случае невозможности принять участие в заявке, согласно утвержденному графику, Футбольный клуб обязан, не позднее чем за три (3) дня до даты проведения заявки, сообщить причины по телефону ли вайберу и согласовать новый срок/даты для заявки (за исключением дат, которые совпадают с календарными днями проведения игр Чемпионата).

4.15. Незаявленная команда делает невозможным ее участие в матчах чемпионата и не допускается к играм Чемпионата.

5. Регламент проведения Чемпионата

5.1. В Чемпионате принимают участие 6 команд, которые играют в один круг. Команды в Чемпионате играют по системе системе - «каждый с каждым».

5.2. ФФП не вправе вмешиваться или каким-то образом влиять на формирование команды в том или ином городе или районе.

5.3. Перед началом Чемпионата лицо, ответственное за проведение данного Чемпионата, проводит жеребьевку, где определяется расписание игр, время и место проведения матчей, календарь Чемпионата.

5.4. Команда, после проведения всех запланированных в расписании игр, набравшая наибольшее количество очков, занимает первое место.

6. Порядок определения результатов.

6.1. Итоги Чемпионата считаются окончательными после их утверждения Исполкомом ФФП, после предоставления их комитетом массового спорта при ФФП.

6.2. В Чемпионате ПМР по футболу присуждается:

- победа - 3 очка
- ничья - 1 очко
- поражение – 0 очков

6.3. Если две или более команд набирают одинаковое количество очков, то занимаемое место определяется по следующим критериям:

- очки, набранные в прямых встречах между собой
- разница забитых и пропущенных мячей в играх между собой
- разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах чемпионата
- количество мячей забитых в Чемпионате
- количество выигранных в Чемпионате

6.4. Если все критерии равны, то итоговое место определяется с помощью жребия.

7.Проведение матча.

7.1. За 30 мин. до начала игры представители команд обязаны заполнить и сдать протокол с внесенными в него фамилиями игроков и официальных лиц, принимающими участие в игре и имеющими право находиться на скамейке запасных.

7.2. Одновременно подаются удостоверения участников.

7.3. Команде, нарушившей правила и сроки заполнения протокола, выносится предупреждение, с соответствующей записью в протоколе.

7.4. Продолжительность матча:

- два тайма по 45 минут

- перерыв между таймами 15 мин.

Время таймов определяется только судейской бригадой.

Допускаются дополнительные перерывы во время таймов.

7.5. Команда имеет право внести в протокол матча 22 заявленных игрока, с правом производства замены в количестве шести игроков.

7.6. Игрок, который был заменен, не может продолжить игру.

7.7. В случае если разрешенное количество замен не соблюдается, провинившееся команда будет наказана техническим поражением (0:3).

7.8. В случае если команды используют во время официального матча игроков, которые не внесены в протокол игры, не заявленных, дисквалифицированных, то допустившие нарушение команды наказываются техническим поражением (0:3). Дополнительно, главный тренер или по случаю тренер, который вел игру, будет подвергнут санкциям с дисквалификацией до трех туров Чемпионата.

7.9. Во время игры на скамье запасных должны находиться не более 4 официальных лиц, внесенных в протокол и внесенных в заявочный лист и 11 запасных игроков. Все запасные игроки должны быть одеты в манишки, отличающиеся по цвету от футболок играющих команд

7.10. В случае, если во время матча на скамейке запасных команды будет находиться любой другой человек, кроме тех, которые обозначены выше, это влечет за собой соответствующие санкции.

7.11. На всех матчах Чемпионата является обязательным нахождение на скамейке запасных одного квалифицированного врача, В случае если команды являются на игру без квалифицированного врача, медицинскую помощь во время матча будет осуществлена доктором команды соперника или, по случаю, скорой медицинской помощью, арендованную для обслуживания матча.

7.12. Матчи начнутся и будут проведены во время и в количестве, установленном расписанием Чемпионата, которое утверждено Президентом ФФП.

7.13. В случае невозможности проведения матча по климатическим условиям, то место и время проведения пропущенной игры определяет лицо, ответственное за проведение Чемпионата, при обязательном согласовании с представителями данных команд.

7.14. Время начала матча может быть изменено лицом, ответственным за проведение Чемпионата не позднее, чем за 5 (пять) дней до даты проведения матча по предварительному согласованию с командами, участвующими в данной игре.

7.15. Команда хозяев предоставляет три игровых мяча, которые соответствуют правилам игры в футбол и должны быть проверены арбитрами матча.

8.Правила поведения на скамье запасных.

8.1. Запасные обязаны:

- сидеть на скамье во время игры.

- проводить разминку только в зоне определенной для этого арбитром.

- разминаться одновременно может не более 5 человек из каждой команды.

8.2. На скамье запасных запрещается:

- находиться лицам, не внесенным в протокол матча

- находится дисквалифицированным игрокам или официальным лицам,

- сидеть или лежать на земле,
- вмешиваться в действия судейской бригады,
- нарушать санитарные нормы.

8.3. Только тренер команды имеет право стоять в технической зоне, руководя действиями игроков.

8.4. К лицам, нарушающим требования Регламента, применяются дисциплинарные санкции, вплоть до удаления со скамьи запасных.

9. Экипировка.

9.1. Игроки не должны использовать в своей экипировке или носить предметы, которые представляют опасность для него самого или других игроков.

9.2. Основной экипировкой является:

- футболка с номером
- спортивные трусы (в холодную погоду допускается трико)
- гетры футбольные
- щитки (должны полностью закрываться гетрами),
- футбольная обувь,
- манишки (отличающиеся по цвету от футболок играющих команд)
- футболка вратаря должна отличаться по цвету от футболок играющих команд.

9.3. Футболки, в которых выступают игроки, должны иметь номера, соответствующие номеру, под которым футболист записан в протоколе.

9.4. При совпадении цветов футболок обеих играющих команд - футболки меняет команда гостей.

9.5. В случае если игроки используют дополнительные шорты (термо), они должны быть того же цвета, что и основные шорты и не должны превышать по длине высоту колена.

9.6. Гостевая команда обязана прибыть на игру с 2 (двумя) комплектами формы, разной расцветки (футболки, шорты, гетры). В случае, если цвета игровой формы команд участниц матча идентичны, команда гостей обязана поменять экипировку.

9.7. Перед началом матча, арбитр встречи проверяет, соответствует ли форма всех участвующих игроков рекомендациям указанных выше и вправе не позволить участию в матче игрока, который не соответствует правилам.

9.8. Если у всей команды игровая форма не соответствует нормам, судья даст свисток об окончании матча. В данной ситуации, команде, допустившей нарушение, будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника техническую победу (3:0). В тоже время, Контрольно-дисциплинарный комитет вправе наложить иные санкции на клуб, частью которого является команда.

10. Неявки и опоздания

10.1. Все официальные игры начинаются строго по расписанию, утвержденному Президентом ФФП.

10.2. Футбольные клубы обязаны участвовать в матчах Чемпионата согласно расписанию игр, и несут ответственность за невыполнение этих обязательств, согласно положениям настоящего Регламента и другим нормативным актам, утвержденными ФФП, FIFA и UEFA.

10.3. Если одна или обе команды до времени начала игры, не являются на поле, опаздывают, не заполняют стартовый протокол или является, имея в составе менее 7 (семи) игроков, заявленных с правом игры, тогда матч не будет проведен, а судья даст финальный свисток. Факт отсутствия команды на матче будет внесен в протокол игры арбитром встречи

10.4. Окончательное решение о проведении или не проведении игры остается за главным арбитром матча.

10.5. За неявку на игру команда наказывается предупреждением.

10.6. Если команда не является на две игры, она снимается с Чемпионата.

10.7. В том случае если команда провела 50 и меньше процентов матчей, результаты с ее участием аннулируются, а если более 50 процентов плюс одна игра – результаты считаются в

силе и в следующих играх ее сопернику будет присуждаться техническая победа со счетом 3:0. В таких играх результат игр считается окончательным, только после утверждения комитетом массового футбола ФФП.

10.8. Матч чемпионата не может продолжаться, если в одной команде на поле находится менее 7 (семи) футболистов, в случае если игроков не хватает. В данной ситуации, арбитр обязан остановить матч и обозначить данный факт в протоколе встречи. Недоукомплектованной команде будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0).

10.9. Матч не может быть проведен и продолжен в следующих ситуациях:

- неподготовленное к матчу игровое поле/несоответствующее регламенту;
- отсутствие кареты скорой помощи, укомплектованной инвентарем и медицинскими препаратами для оказания первой медицинской помощи (включая санитарные носилки) или дежурной машиной;
- отсутствие медицинского работника;
- отсутствие органов правопорядка (милиции);
- игровое поле становится непригодным.

10.10. В случае если во время проведения Чемпионата, одна или более команд расформировываются, отзываются или отстранены от участия, они будут сняты с Чемпионата, а их результаты, полученные во время турнира:

- будут аннулированы и не будут учтены в турнирной таблице, если команда сыграла меньше 50% календарных матчей;
- остаются в силе, если команда сыграла более 50% календарных матчей, а остальные, оставшиеся игры, согласно календарю чемпионата будут утверждены с результатом 3:0 в пользу каждой из команд соперников;

10.11. Командам, которые не являются на продолжение/переигровку прерванных или отложенных матчах, будут техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0).

10.12. В случае если, независимо от обстоятельств, одна команда покидает поле или объявляет о нежелании продолжить матч, до истечения регламентированного времени игры, будет присуждено техническое поражение (0:3), команде соперника будет присуждена техническая победа (3:0). В данных случаях арбитр матча использует «Правило трех минут». Если по истечению трех минут игра не возобновиться, арбитр объявит об окончании матча и покинет пределы поля. «Правило трех минут» будет применено только один раз для каждой из команд за время проведения матча. В случае, если во время матча счет был 3:0 и более, утверждается счет игры. Мячи, забитые игроками в матчах, в которых присуждено техническое поражение, будут учтены. В случае, если игрок принимал участие в игре, не имея на это право, и забил мяч, он будет аннулирован.

10.13. В экстренных случаях, окончательное решение по вопросу проведения матча Чемпионата принадлежит главному арбитру матча.

11.Протесты.

11.1. Ответственное лицо команды в устной форме оповещает главного арбитра о подаче протеста в течение 30 мин. после окончания игры.

11.2. Протест в письменной форме подается в течение 48 часов после окончания игры в ФФП, где рассматривается контрольно-дисциплинарным комитетом.

11.3. На заседании Контрольно-дисциплинарного комитета должны присутствовать:

- председатель контрольно-дисциплинарного комитета,
- один представитель команды подавшей протест,
- лицо, ответственное за проведение данного Чемпионата,
- представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча.

При этом право голоса для принятия окончательного решения по факту рассмотрения протеста имеют председатель КДК ФФП и лицо, ответственное за проведение Чемпионата. Представитель команды, подавший протест, и представитель судейской бригады, осуществлявшей арбитраж матча, право голоса влияющего на решение контрольно-

дисциплинарного комитета не имеют. Их участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер.

11.4. Все решения контрольно-дисциплинарного комитета должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами контрольно-дисциплинарного комитета соответствующего протокола.

11.5. Протест должен быть рассмотрен дисциплинарным комитетом не позднее 72 часов с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение по существу

11.6. Команда не согласная с решением комиссии подает протест на имя Президента Федерации. Решение Президента Федерации окончательное.

12. Места проведения соревнований.

12.1. Все матчи Чемпионата проходят на полях примерного размер 45 м. на 90 м. с искусственным или натуральным газоном, ворота примерного размера 2,45 м. на 7,32 м.

12.2. Все футбольные поля перед началом Чемпионата должны быть пригодны для проведения игр.

12.3. Принимающая сторона отвечает за место проведения игры. При проведении игры должны учитываться интересы команд, арбитров, зрителей и ФФП:

- время начала игр – не ранее 18:00 часов
- время окончания игр – не позднее 20:00 часов.

12.4. Матч не проводится если:

- поле не подготовлено к игре либо более 50 процентов поверхности футбольного поля покрыто водой
- отсутствует мед. работник и работник правоохранительных органов.

12.5. Окончательное решение о проведении игры принимает главный арбитр матча.

13. Дисциплинарные санкции.

13.1. В случае, если в составе команды в игре принимает участие игрок, не заявленный или без удостоверения участника, – команде засчитывается поражение 0:3

Если в составах обеих команд обнаружены такое же нарушение – обеим командам присуждается техническое поражение со счетом 0:3.

13.2. Игрок, получивший 3 «желтые» карточки или одну «красную», автоматически пропускает следующую игру.

13.3. Игрок, который после оплаты штрафа и пропуска одной игры, вновь набрал 3 «желтых» карточки пропускает следующую игру. Если в одной игре игрок получает две «желтые» карточки, автоматически переходящие в одну «красную» - то получаемые «желтые» аннулируются. Если в одной игре игрок получает «желтую» карточку, а за тем «красную» - то полученная «желтая» не аннулируется.

13.4. Игрок, получивший прямую «красную» карточку, считается отстраненным от игр до того, как данное нарушение рассмотрит контрольно-дисциплинарный комитет. Величина штрафа и количество пропускаемых игр нарушителем определяется контрольно-дисциплинарным комитетом в зависимости от тяжести нарушения.

13.5. Команда участница Чемпионата сама ведет статистику нарушений.

13.7. Перед проведением дополнительного матча за первое место, «желтые» карточки аннулируются, а дисквалификация игрока за красную карточку остается в силе.

14. Судейство игр.

14.1. Игры Чемпионата обслуживаются бригадой судей в составе:

- главный арбитр - 1 человек
- ассистенты арбитра – 2 человека

14.3. В случае невозможности главного арбитра выполнять свои обязанности или в результате не явки - игру обслуживает более опытный арбитр (по согласованию с делегатом).

14.4. Все члены команды подчиняются полномочиям главного арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки главному арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча.

14.5. В течение всего этого периода главный арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Главный арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами футбола.

14.6. Все нарушения должны быть включены главным арбитром в протокол матча, а тренер команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока своей команды.

14.7. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча тренерами команд и моментом, когда главный арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда главный арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.

15. Финансовая составляющая.

15.1. ФФП при необходимости финансирует оплату судей, по возможности содействует в приобретении формы, несет затраты по освещению Чемпионата, формирует призовой фонд Чемпионата.

15.2. Расходы по командированию команды, игроков, тренерского и руководящего состава за счет командирующих организаций.

15.3. По результатам Чемпионата команды награждаются следующим образом:
за первое место – Кубок, диплом 1-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 1 место
за второе место – Кубок, диплом 2-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 2 место
за третье место – Кубок, диплом 3-й степени, а тренеры и игроки команды дипломами и медалями за 3 место

15.4. По итогам Чемпионата определяются лучшие игроки по линиям и лучший бомбардир.

15.5. Свои предложения по всем номинациям команды направляют в ФФП за один тур до окончания чемпионата либо по окончании каждого матча.

15.6. Размер, формы, варианты и количество командных и индивидуальных призов и подарков, а так же призового фонда за итоговые места определяется Президентом Федерации футбола Приднестровья